

Samstag:

Die Registrierung und die technische Abnahme sind Pflichtbestandteil für die Veranstaltung am Sonntag. Nur für den Fall, dass ein Teilnehmer am Samstag nicht vor Ort sein kann, ist die Registrierung und die technische Abnahme am Sonntagmorgen nach vorheriger Anmeldung möglich.

Registrierung	Technische Abnahme	
14:40 – 15:40	14:50 – 15:50	ADAC Bambini + Mini
15:40 – 16:10	15:50 – 16:20	ADAC IAME X30 Junioren
16:10 – 16:40	16:20 – 16:50	ADAC IAME X30 Senioren
16:50 – 17:20	17:00 – 17:30	ADAC OK + OK Junioren
17:20 – 18:05	17:30 – 18:15	Historik

Sonntag:

Beginn der offiziellen Veranstaltung

Registrierung Nach Voranmeldung	Technische Abnahme	freies Training	Zeittraining	
08:00 - 08:10	08:20 - 08:30	08:30 - 08:40	09:50 - 10:00	ADAC Bambini + Mini
08:10 - 08:20	08:30 - 08:40	08:45 - 08:55	10:05 - 10:15	ADAC X30 Junioren
08:20 - 08:30	08:40 - 08:50	09:00 - 09:10	10:20 - 10:30	ADAC IAME X30 Senioren
08:30 - 08:40	08:50 - 09:00	09:15 - 09:25	10:35 - 10:45	ADAC OK + OK Junioren
08:40 - 08:50	09:00 - 09:10	09:30 - 09:40	10:50 - 11:00	Historik

Fahrerbesprechung für alle Fahrer erfolgt schriftlich

11.10 Uhr	R 1	Finale 1	SAKC	ADAC Bambini + Mini	18 Runden
11.35 Uhr	R 2	Finale 1	SAKC	ADAC X30 Junioren	22 Runden

12.00 – 13.00 Uhr **Mittagspause (Motorenruhe von 12.00-12.55 Uhr)**

13.00 Uhr	R 3	Finale 1	SAKC	ADAC IAME X30 Senioren	25 Runden
13.25 Uhr	R 4	Finale 1	SAKC	ADAC OK + OK Junioren	24 Runden
13.50 Uhr	R 5	Finale 1		Veteranen	18 Runden
14.15 Uhr	R 6	Finale 2	SAKC	ADAC Bambini + Mini	18 Runden
14.40 Uhr	R 7	Finale 2	SAKC	ADAC IAME X30 Junioren	22 Runden
15.05 Uhr	R 8	Finale 2	SAKC	ADAC IAME X30 Senioren	25 Runden

15.30 – 15.45 Uhr **Siegerehrung für die Klassen Bambini, Mini und X30 Junioren**

15.45 Uhr	R 9	Finale 2	SAKC	ADAC OK + OK Junioren	24 Runden
16.10 Uhr	R 10	Finale 2		Historik	18 Runden

16.40 Uhr **Siegerehrung für die Klassen X30 Senioren, OK, OK Junioren und Historik**

ca. 17.00 Die Motorsportvereinigung 1898 Gerolzhofen e.V. im ADAC wünscht allen Teilnehmern und Helfern eine gute Heimreise